

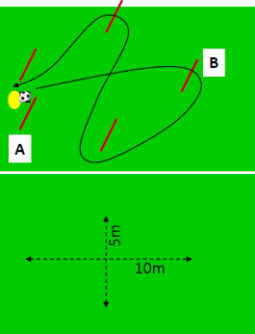


# Les tests d'entrée Bontaz Academy

## JOUEUR



### Conduite de Balle (Technique)



**PROTOCOLE**

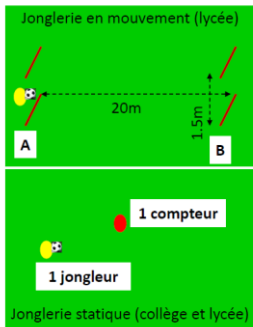
- Départ à 50cm derrière la porte « A » avec le ballon à l'arrêt.
- Conduire le ballon en contournant les jalons selon le parcours indiqué (jalon B à contourner en 1<sup>er</sup>).
- Revenir au point A en arrêtant le ballon derrière la porte.

**CRITERES DE VALIDATION**

2 essais chronométrés (le meilleur des 2 est conservé).



### Jonglerie (Technique)



**PROTOCOLE**

- Jonglerie statique :
  - ✓ Aucune surface de rattrapage.
  - ✓ Pied : départ possible avec le meilleur pied.
  - ✓ Tête : départ à la main.
- Jonglerie en mouvement :
  - ✓ Le chronomètre est déclenché lorsque le joueur franchit la porte « A » ; arrêt lorsque le joueur franchit la porte « B »

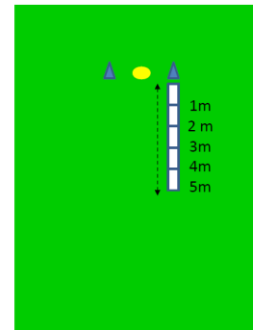
**CRITERES DE VALIDATION**

- 2 essais par surface de contact.
- Total des meilleurs essais de chaque surface de contact

NB : U13 (3x20), A partir de U14 (3x50), A partir de la 2<sup>nd</sup>e (+ jonglerie mouvement)



### Détente horizontale – explosivité (Athlétique)



**PROTOCOLE**

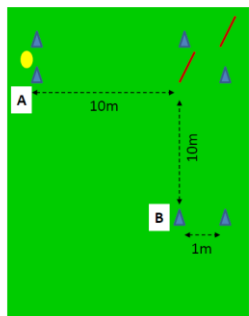
- Saut en longueur sans élan.
- Départ pieds joints.
- Réception pieds joints.
- La mesure se fera sur le pied arrière si décalage des pieds à la réception.

**CRITERES DE VALIDATION**

2 essais (retenir le meilleur des 2 essais).  
Pied à plat au départ.



### Vitesse – vivacité (Athlétique)



**PROTOCOLE**

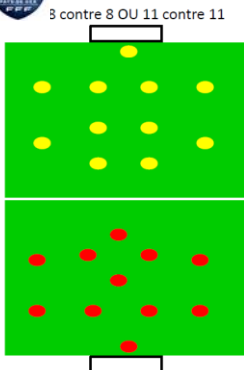
- Course en L sous forme aller-retour.
- Départ arrêté, virage à 90° à droite, blocage pied derrière la ligne B, virage à 90° à gauche, puis arrivée en A.
- Des plots sont positionnés aux sorties extérieures de virage pour que le joueur « casse sa course ».

**CRITERES DE VALIDATION**

2 essais chronométrés (un dans chaque sens : porte A, porte B).  
Le test n'est pas validé si un plot ou jalon est touché.



### Jeu à effectif total (Technico Tactique)



**PROTOCOLE**

Pour les 6<sup>ème</sup> – 5<sup>ème</sup> : match à 8 contre 8.  
Pour les 4<sup>ème</sup> – 3<sup>ème</sup> : match à 8 contre 8 OU 11 contre 11 selon le nombre de participants.  
Pour les 2<sup>nd</sup>e – 1<sup>ère</sup> – Term : match à 11 contre 11.

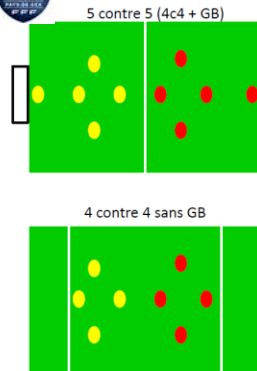
Temps de pratique : 20 à 40 min répartis sur 1 à 2 matchs.

**CRITERES DE VALIDATION**

Evaluation : éléments observés (cf diapo précédente).



### Jeu réduit (Technico Tactique)



**PROTOCOLE**

Taille de terrain : 25 à 30m x 30 à 35m  
Nombre de match : 3 à 4 matches de 5 à 8min

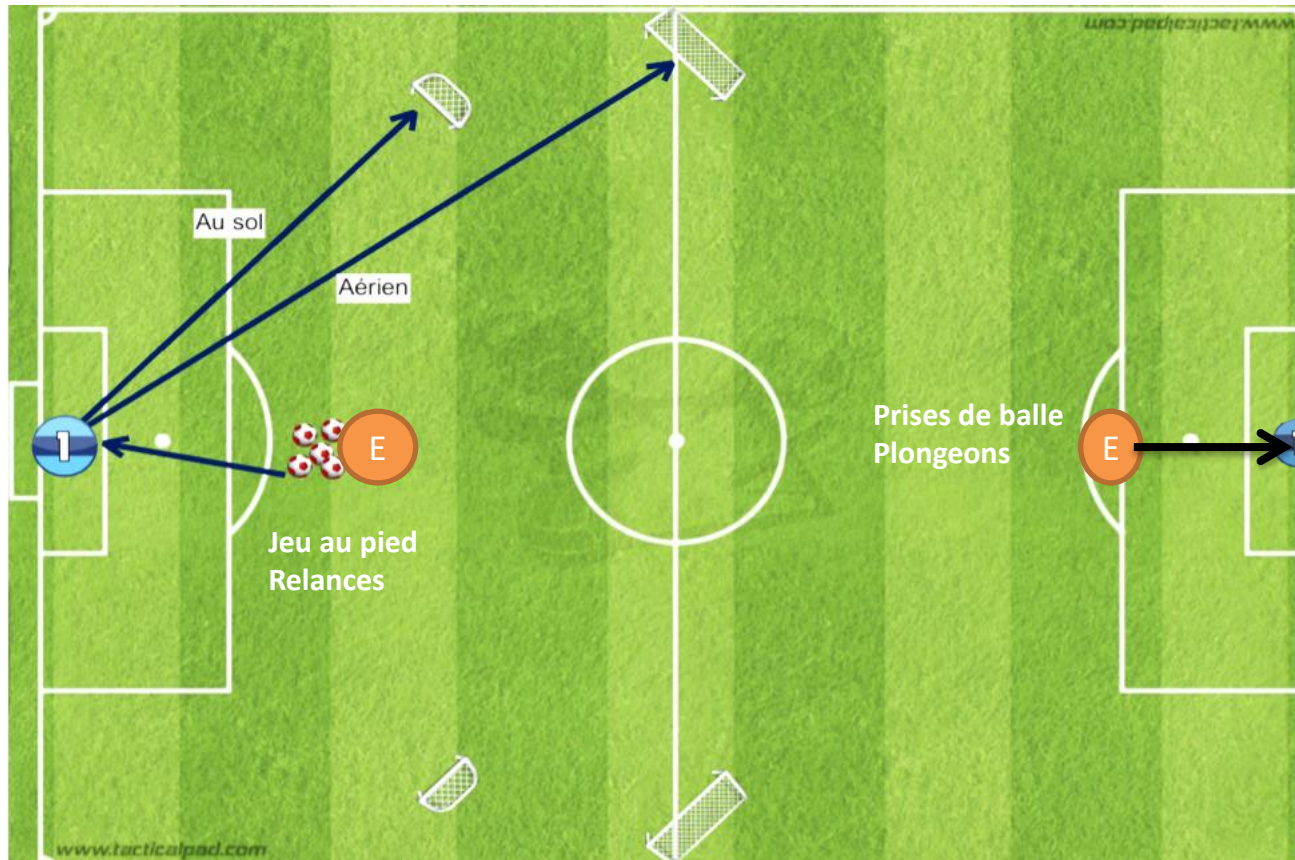
**CRITERES DE VALIDATION**

Evaluation : éléments observés (cf diapo précédente)



# Les tests d'entrée Bontaz Academy

## GARDIEN DE BUT



### Tests :

1. Jeu au pied au sol
2. Jeu au pied aérien
3. Relance à la main sol
4. Relance à la main bras roulé
5. Prises de balles
6. Plongeurs